



LOI DU JEU FOOT A 8 (U13)

Loi I - Terrain de jeu

Le terrain doit avoir les dimensions suivantes : Longueur = 60 à 70m et largeur = 45 à 55m. Ces dimensions correspondent à un $\frac{1}{2}$ terrain de jeu à 11.

Les dimensions des buts sont de 6x2m. Ils doivent être fixés au sol, sur la ligne de touche du terrain à 11 de préférence.

Le cercle central à 6 m de rayon et le point de réparation (penalty) est placé à 9 m du but.

Les remises en jeu (du pied) s'effectuent à 9m de la ligne de but à droite ou à gauche du point de réparation.

Une surface de réparation de 26m sur 13m ainsi qu'une surface technique pour les éducateurs et remplaçants doivent être tracées.

Loi II - Ballon

Taille 4 (63 à 66 cm de circonférence) convenablement gonflé.

Loi III - Nombre de joueurs

Une équipe se compose de 8 joueurs dont 1 gardien de but et de 4 remplaçants maximum.

Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre. Les joueurs remplacés deviennent remplaçants.

Une équipe présentant moins de 6 joueurs est déclarée forfait.

Surclassement:

Une équipe U12-U13 ne peut comporter **plus de 3 joueurs ou joueuses U11 2^{ème} année** surclassés.

Loi IV - Equipement des joueurs

Identique à celui du jeu à 11. Le port de protège-tibia est obligatoire.

Loi V - Arbitre

Identique à celle du jeu à 11. L'arbitrage peut être assuré par tout licencié sous réserve qu'il connaisse bien les règles du jeu à 8 avec une priorité aux U17 et U19.

En cas de plateau à 3 équipes, l'arbitre central sera obligatoirement un licencié (U17 ou plus ou dirigeant) de l'équipe au repos.

En cas d'un plateau à 4 équipes, l'arbitre sera un licencié (U17 ou plus ou dirigeant) de l'une des 2 équipes non concernées par la rencontre. Cependant, les 2 autres équipes jouant dans le même temps sur le terrain d'à côté et étant soumises au même règlement d'arbitrage, les 4 clubs pourront se mettre d'accord pour arbitrer eux-mêmes leur terrain de match avec 1 mi-temps arbitrée par chacun des 2 clubs concernés. Cela sera valable à condition que les personnes soient licenciées. Dans le cas contraire, l'avantage sera donné à la seule personne licenciée des 2 clubs pour arbitrer la rencontre dans sa totalité.

En cas de plateau à 2 équipes, l'arbitre central sera un arbitre officiel (possibilité en niveau 1 uniquement) ou un licencié (U17 ou plus ou dirigeant) de l'un des deux clubs après tirage au sort.

Pour tous les autres niveaux, les 2 équipes arbitreront une mi-temps chacune à condition de fournir une personne licenciée. Dans le cas contraire, la seule personne licenciée de l'un des 2 clubs se verra favoriser pour arbitrer la totalité de la rencontre.

Loi VI - Arbitres assistants

Identique à celle du jeu à 11.

Le rôle d'arbitre assistant sera obligatoirement réalisé par un remplaçant U12-U13 de chacune des deux équipes (15' maximum par joueur recommandés) équipé d'une chasuble de couleur différente de son maillot de club ainsi que d'un drapeau de touche.

Loi VII - Durée du match

Pour les plateaux à 3 et 4 équipes, la durée de la rencontre sera de 30' soit 60' de temps de jeu au total des 2 rencontres. Il n'y a pas de prolongation.

Pour les plateaux à 2 équipes, la durée de la rencontre sera de 2 mi-temps de 30'.

Pause coaching :

Pour les plateaux à 3 ou 4 équipes, une pause coaching de 2' sera toujours réalisée sur le terrain à la moitié des 30' avec changement de terrain. La reprise du jeu se fera par un coup d'envoi au centre du terrain en faveur de l'équipe n'ayant pas eu le coup d'envoi au début de la rencontre.

Pour les plateaux à 2 équipes, une pause coaching de 2' sera toujours réalisée sur le terrain à la moitié de chaque mi-temps de 30' mais sans changement de terrain.

Temps de jeu : Participation minimale des joueurs à 50% du temps de pratique proposé donc à 30 minutes minimum avec une volonté de tendre vers un temps de jeu égal pour tous.

Loi VIII - Coup d'envoi et reprise du jeu

Identique à celle du jeu à 11, mais les adversaires doivent se trouver à 6 m du ballon.

Loi IX - Ballon en jeu et hors du jeu

Identique à celle du jeu à 11.

Loi X - But marqué

Identique à celle du jeu à 11.

Loi XI - Hors-jeu

Identique à celle du jeu à 11 donc hors jeu à partir de la ligne médiane.

Loi XIII - Coups francs

Identique à celle du football à 11.

Si le gardien de but se saisit du ballon avec les mains sur une passe volontaire du pied de son partenaire, la sanction est un coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m avec un mur à 6m.

Loi XIV - Coup de pied de réparation (penalty)

Identique à celle du football à 11, sous réserve de la modification de la distance du point de réparation : 9 m au lieu de 11 m.

Loi XV - Rentrée de touche

Identique à celle du football à 11.

Loi XVI - Coup de pied de but

Identique à celle du football à 11. Le ballon est placé devant le but, à une distance de 9 m de la ligne de but, à droite ou à gauche du point de réparation. **Le gardien de but a le droit de relancer à un joueur dans sa surface mais les adversaires devront être à l'extérieur de la surface de réparation au moment de la remise en jeu !**

Loi XVII - Coup de pied de coin (corner)

Identique à celle du football à 11. La distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6m.

Dégagement du gardien : Relance du gardien obligatoirement à la main de sa surface des 13 mètres, ou au pied (ballon doit être au sol, pas de volée ou demi-volée). En cas de dégagement de volée ou de demi-volée, **l'équipe est sanctionnée d'un coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m avec un mur à 6m.**

Attention : Après avoir maîtrisé le ballon avec les mains et l'avoir posé au sol, le gardien ne peut pas s'en ressaisir avec les mains. S'il le reprend avec les mains, la sanction est un coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m avec un mur à 6m.

Cédric Voutier
CTD DAP District Hautes Pyrénées