



RÈGLEMENT FOOTBALL D'ANIMATION U6 –U13



SAISON 2025 - 2026

SOMMAIRE

A. Catégorie U12-U13

A.1. Règlement

A.2. Organisation des rencontres

B. Catégorie U10-U11

B.1. Règlement

B.2. Organisation des plateaux

C. Catégorie U8-U9

C.1. Règlement

C.2. Organisation des plateaux

D. Catégorie U6-U7

D.1. Règlement

D.2. Organisation des plateaux

E. Amendes

F. Annexes



A. Catégorie U12-U13

A.1. Règlement

- **Aucun parent ne sera autorisé sur le terrain à 11 (donc en bordure des terrains U13). Seul sera autorisé un ou deux éducateurs par équipe sur le bord de terrain.**
- **Une équipe se compose de huit joueurs dont un gardien de but et de quatre remplaçants maximum. Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre. Les joueurs remplacés deviennent remplaçants. Une équipe présentant moins de sept joueurs est déclarée forfait.**
- **La durée de la rencontre sera de deux mi-temps de 30'.**
- **Les deux équipes arbitreront une mi-temps chacune à condition de fournir une personne licenciée, vêtu d'une tenue sportive, sous réserve qu'il connaisse bien les règles du jeu à 8, dirigeant avec certificat médical de non-contre-indication fourni sur sa licence. Dans le cas contraire, la seule personne licenciée de l'un des deux clubs se verra favorisée pour arbitrer la totalité de la rencontre.**
- **Le rôle d'arbitre assistant sera obligatoirement réalisé par un remplaçant U12-U13 de chacune des deux équipes (15' maximum par joueur) équipé d'une chasuble de couleur différente de son maillot de club ainsi que d'un drapeau de touche.**
- **Une pause coaching de 2' sera toujours réalisée sur le terrain à la moitié de chaque mi-temps de 30' mais sans changement de terrain. (Ann 1)**
- **Une équipe U12-U13 ne peut comporter plus de trois joueurs ou joueuses U11 surclassés.**
- **Une équipe U15F peut participer au championnat U13G**



A. Catégorie U12-U13

A.2. Organisation des rencontres

- **Toutes les rencontres se font sous la forme de « match sec »**
- **Les feuilles de match sont remplies directement sur l'application FMI (feuille de match informatisée) en indiquant un personnel licencié sécurité obligatoire.**
- **Une personne licenciée doit être obligatoirement renseignée dans la partie "Autres officiels des clubs", rubrique Responsable Sécurité Principal ".**
- **A titre exceptionnel, si la FMI ne peut être utilisée, une feuille de match conforme à la rencontre (Footclubs), correctement renseignée, la remplacera obligatoirement.**
- **Envoi de la FMI (ou papier) au secrétariat du district avant le lundi 12h ou sous 24h suivant la rencontre si match dans la semaine sous peine de sanction.**



B. Catégorie U10-U11

B.1. Règlement

- **Aucun parent ne sera autorisé sur le terrain à 11 (donc en bordure des terrains U11). Seul sera autorisé un ou deux éducateurs par équipe sur le bord de terrain.**
- **Une équipe se compose de huit joueurs dont un gardien de but et de quatre remplaçants maximum. Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre. Les joueurs remplacés deviennent remplaçants. Une équipe présentant moins de sept joueurs est déclarée forfait.**
- **En cas de plateau à trois équipes, l'arbitre central sera obligatoirement un licencié (U17 ou plus ou dirigeant) de l'équipe au repos. En cas d'un plateau à quatre équipes, l'arbitre sera un licencié (U17 ou plus ou dirigeant) de l'une des deux équipes non concernées par la rencontre. Cependant, les deux autres équipes jouant dans le même temps sur le terrain d'à côté et étant soumises au même règlement d'arbitrage, les quatre clubs pourront se mettre d'accord pour arbitrer eux-mêmes leur terrain de match avec une mi-temps arbitrée par chacun des deux clubs concernés. Cela sera valable à condition que les personnes soient licenciées. Dans le cas contraire, l'avantage sera donné à la seule personne licenciée des deux clubs pour arbitrer la rencontre dans sa totalité.**
- **Une équipe U10-U11 ne peut comporter plus de trois joueurs ou joueuses U9 surclassés.**
- **Une équipe U13F peut participer au championnat U11G**
- **Faire respecter « la relance du gardien de but protégée ». (Ann 2)**



B.2. Organisation des plateaux

- Mise en place du défi conduite à 10h15 (Ann 2).
- La/les première(s) rencontre(s) débute(nt) à 10h30.
- La fiche plateau doit impérativement être complétée (écriture lisible et sans rature) et envoyée par MAIL au District des H-P avant le mardi suivant à 12h (Ann 3), sous peine d'amende
- La durée des rencontres varie en fonction du nombre d'équipes présentes sur chaque site :
 - Deux équipes : un match de 2 X 25 minutes
 - Trois équipes : deux matchs de 1 X 25 minutes
 - Quatre équipes : trois matchs de 1 X 17 minutes



C. Catégorie U8-U9

C.1. Règlement

- **Aucun parent ne sera autorisé sur le terrain à 11 (donc en bordure des terrains U9). Seul sera autorisé un ou deux éducateurs par équipe sur le bord de terrain.**
- **Sur les plateaux, on joue à 5c5 avec présence au moins de quatre joueurs sur le terrain par équipe. Pas de 6c6.**
- **L'arbitrage est effectué par un éducateur du bord du terrain.**
- **But de 4m sur 1,50m avec piquets avec un ballon de Taille 3 ou 4.**
- **Présence d'une surface de réparation matérialisée à 8m du but sur toute la largeur du terrain.**
- **Surface technique matérialisée avec quatre coupelles pour les éducateurs et remplaçants.**
- **Tous les coups francs sont directs avec les adversaires placés à 4m.**
- **Coup de pied de réparation (penalty) placé à 8m dans l'axe du but.**
- **Interdiction de marquer directement sur coup d'envoi, sur touche et de la zone de la relance protégée.**
- **Les tacles sont autorisés.**
- **Pour les touches : remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle avec adversaire placé à 4m.**
- **Pour les corners : contrairement aux U7, le joueur n'a pas le droit de rentrer en conduite de balle. Il doit faire une passe obligatoirement ou marquer directement.**
- **Dégagement au pied de volée ou demi-volée interdit pour le GB. Mise en place de la relance protégée du gardien dans sa surface des 8m. Le joueur ayant le ballon dans la zone protégée après relance ne sera pas attaquant tant que le ballon ne sera pas sorti de la zone protégée.**
- **Possibilité de sous classer deux U8 pour jouer en U6-U7 (réservé pour les U8 débutants) mais interdiction de sous classer un U10 pour jouer en U8-U9.**
- **U10 Féminine autorisée en U8-U9 ou U11F + U10F autorisées en U9-U8 en cas d'équipe exclusivement féminine.**
- **Possibilité de faire jouer en U8-U9 au maximum trois U7 avec autorisation médicale.**



C. Catégorie U8-U9

C.1. Organisation des plateaux

- L'organisation générale du plateau est à la charge du responsable de la catégorie du club recevant.
- Un minimum de quatre terrains est à mettre en place sur un terrain à 11 en respectant les dimensions suivantes L : 35m à 40m x l : 25m à 30m (Ann 4)
- Possibilité de faire un cinquième terrain au niveau du rond central tout en respectant les dimensions susmentionnées.
- Le plateau débute à 10h00.
- Durée maximale des plateaux : 40 minutes de temps de jeu par équipe avec un principe de participation pour chaque joueur de 20 minutes de temps de jeu. Seuls deux remplaçants maximum sont autorisés.
- La fiche plateau doit impérativement être complétée (écriture lisible et sans rature) et envoyée par MAIL au District des H-P avant le mardi suivant à 12h (Ann 5), sous peine d'amende.



D. Catégorie U6-U7

D.1. Règlement

- **Aucun parent ne sera autorisé sur le terrain à 11 (donc en bordure des terrains U7). Seul sera autorisé un ou deux éducateurs par équipe sur le bord de terrain.**
- **Sur les plateaux, on joue à 4c4 avec présence au moins de 4 joueurs sur le terrain par équipe. Pas de 5c5.**
- **L'arbitrage est effectué par 1 éducateur du bord du terrain.**
- **But de 4m sur 1,50m avec piquets avec un ballon de Taille 3.**
- **Présence d'une surface de réparation matérialisée à 7m du but sur toute la largeur du terrain.**
- **Surface technique matérialisée avec quatre coupelles pour les éducateurs et remplaçants.**
- **Tous les coups francs sont directs avec les adversaires placés à 4m.**
- **Coup de pied de réparation (penalty) placé à 7m dans l'axe du but.**
- **Interdiction de marquer directement sur coup d'envoi, sur touche et de la zone de la relance protégée.**
- **Les tacles ne sont pas autorisés.**
- **Pour les touches : remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle avec adversaire placé à 4m.**
- **Pour les corners : le joueur a le choix de soit rentrer en conduite ou soit d'effectuer une passe.**
- **Dégagement au pied de volée ou demi-volée interdit pour le GB. Mise en place de la relance protégée du gardien dans sa surface des 7m. Le joueur ayant le ballon dans la zone protégée après relance ne sera pas attaquant tant que le ballon ne sera pas sorti de la zone protégée.**
- **Possibilité de sous classer deux U8 pour jouer en U6-U7 (réservé pour les U8 débutants).**
- **U8 Féminine autorisée en U6-U7 ou U9F + U8F autorisées en U6-U7 en cas d'équipe exclusivement féminine.**



D. Catégorie U6-U7

D.2. Organisation des plateaux

- L'organisation générale du plateau est à la charge du responsable de la catégorie du club recevant.
- Un minimum de quatre terrains est à mettre en place sur un demi terrain à 11 en respectant les dimensions suivantes L : 35m à 40m x l : 25m à 30m (Ann 6)
- Possibilité de faire un cinquième terrain au niveau du rond central tout en respectant les dimensions susmentionnées.
- La 1^{ère} séquence débute à 10h30
- Le plateau est séquencé dans l'ordre suivant :
 - 1^{ère} séquence = Défi jeu (conduite + tir) – (Ann 7)
 - 2^{ème} séquence = Ballon magique à 3c3 – (Ann 8)
 - 3^{ème} et 4^{ème} et 5^{ème} séquences = Match 4c4
- Durée maximale des plateaux : 50 minutes de temps de jeu par équipe avec un principe de participation pour chaque joueur de 15 minutes de temps de jeu sur les séquences 3, 4 et 5. Seuls deux remplaçants maximum sont autorisés.
- La fiche plateau doit impérativement être complétée (écriture lisible et sans rature) et envoyée par MAIL au District des H-P avant le mardi suivant à 12h (Ann 9), sous peine d'amende.



E. Amendes

TARIFS AMENDES DEPARTEMENTAL U13 – SAISON 2025/2026

Motif	Montant
FMI pour chaque rencontre, transmise hors délai (doit être transférée avant le lundi 12h, qui suit la rencontre)	25 €/semaine
Feuille de match papier pour chaque rencontre, envoyée hors délai (doit être transférée avant le lundi 12h qui suit la rencontre)	25 €/semaine
Plateau annulé pour terrain impraticable (ou autre motif exceptionnel) mais District non prévenu par Email à secretariat@district-foot-65.fff.fr (au plus tard le lundi qui suit le plateau annulé)	15 €
Feuille de match non conforme (différente de celle en téléchargement sur FOOTCLUBS)	25 €
Absence délégué principal du plateau avec n° de licence obligatoire du club recevant (anciennement Responsable du plateau - le délégué principal du plateau est différent de l'éducateur de l'équipe) sur FMI et feuille de match papier	15 €
Absence du n° de licence dirigeant ou éducateur sur feuille de match papier	15 €
Absence du n° de licence joueur (aucune mention « en cours » ne sera acceptée. Soit le joueur à la licence avec le n°, soit on inscrit le n° CI avec présentation du bordereau de demande de licence) sur la feuille de match papier	10 €
Absence d'arbitrage à la touche par les joueurs	25 €
Forfait non excusé	30 €
Résultats des rencontres du Critérium Départemental U13 (tous niveaux confondus) non mentionnés sur la feuille de match papier	25 €



E. Amendes

TARIFS AMENDES DEPARTEMENTAL U11 – SAISON 2025/2026

Motif	Montant
Feuille de matchs hors délai	15€/semaine
Plateau annulé au dernier moment doit être signifié par mail avant le mardi (matin) suivant	15 €
Feuille de match non conforme à celle envoyée en début de saison	25 €
Absence sur feuille de match d'un délégué, éducateur ou dirigeant avec son numéro de licence	15 €
Licence joueur manquante (en cours pas accepté)	10 €
Non-inscription des résultats des match ou défis sur la feuille de match	25 €
Non réalisation des protocoles ou défis	25 €

TARIFS AMENDES DEPARTEMENTAL U7/U9 – SAISON 2025/2026

Motif	Montant
Feuille de plateau en retard	15 €
Feuille de plateau non rendue	25 €
Fonctionnement de report non respecté	15 €
Non réalisation des défis U7	25 €



F. Annexes

Annexe 1 : pause coaching

La pause coaching			
Pause	Coaching 1	Coaching 2	
Quand ?	A la 15 ^{ème} minutes de jeu – Décision de l'arbitre	A la 45 ^{ème} minutes de jeu – Décision de l'arbitre	
Durée ?	2 minutes	2 minutes	
Où ?	Sur le terrain à l'angle des 13 mètres	Sur le terrain à l'angle des 13 mètres	
Qui ?	Les joueurs et l'éducateur (max 2 adultes licenciés) – demandez aux parents de rester à l'écart		
Les bonnes attitudes	Hydratation des enfants Parler calmement et sans précipitation		
Les points importants	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la causerie d'avant match • Ressortir un point positif • Revenir sur un point du jeu off ou déf. • Faire les rotations si nécessaires • Conclure par un élément positif et des encouragements 	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la mi-temps. • Ressortir un point positif, • Revenir sur un point du jeu off ou déf. • Faire les rotations si nécessaires • Conclure par un élément positif et des encouragements 	
Sur quels éléments rebondir ? Se limiter à 1 point	<ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu • Les choses que l'on voulait faire off et déf ? • Celles que l'on a bien réalisées off et déf ? 	<ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu • Les choses que l'on voulait faire off et déf ? • Celles que l'on a bien réalisées off et déf ? 	
Reprise du jeu	Engagement au centre du terrain par l'équipe qui n'avait pas donné le coup d'envoi de la mi-temps		



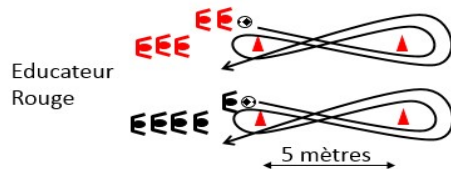
Annexe 2 : atelier conduite

Déroulement de l'atelier « Conduite »

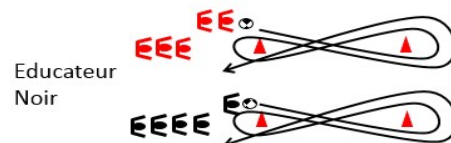
- Les deux équipes de 12 joueurs sont séparées en deux groupes de six joueurs dans l'ordre de leur numéro de maillot.
- Quatre circuits matérialisés par deux plots espacés de 5m sont installés (facile et rapide à installer).
- D'un côté les numéros 1 à 6 des deux équipes vont s'affronter sur un parcours de vivacité en conduite de balle. Et à côté les numéros de 7 à 12 des deux équipes feront de même. Chaque parcours est géré par un des deux éducateurs des deux équipes concernées comme indiqué ci-dessous.
- Le joueur doit conduire et dessiner un 8 en faisant 2 allers/retours pour déclencher le départ de son copain qui attend à la file. A la fin des six passages, l'équipe qui est allée le plus vite a remporté la manche N°1.
- On réalisera trois manches, une manche avec la conduite de balle libre (donc possible avec les deux pieds), une manche avec la conduite de balle uniquement pied droit et une manche avec la conduite de balle uniquement pied gauche. L'équipe ayant remporté le plus de manches sur les trois effectuées a gagné le défi.
- La durée de ce défi est très courte !
- En cas de nombre impair dans une équipe, par exemple une équipe à 12 et une équipe à 11, alors un joueur de l'équipe à 11 passera deux fois. Il passera en 1ère position puis la 2ème fois en dernière position de manière à pouvoir récupérer aussi.

Exemple Défi conduite en relais à 10 joueurs

Départ à gauche du plot. Le joueur suivant démarre quand le précédent passe à la hauteur du plot après avoir réalisé une conduite (à thème voir calendrier U12-13) en forme de 8.



Numéros 1 à 5
L'éducateur de l'équipe rouge gère le duel entre les 2 équipes



Numéros 6 à 10
L'éducateur de l'équipe noire gère le duel entre les 2 équipes

La 1ère équipe sur son atelier marque 1 point. Comme il y a 2 ateliers, 2 points sont donc distribués. On réalise 2 autres manches en changeant de thématique de conduite (voir calendrier U13) ce qui fait au total 6 points de distribués. Ne pas oublier de reporter le score sur la feuille de match (exemple 4 à 2 ou 3-3 ou 6-0 ou 5-1) sous peine de 25 euros d'amende et 0 point d'attribué aux rencontres.



Annexe 3 : fiche plateau U10/U11

District des Hautes Pyrénées Centre Kennedy rue Edwin Aldrin 65000 TARBES Tél : 05.62.34.93.53	FEUILLE DE MATCH				
	JOUR DE COUPE U11				
Saison 2025 / 2026					
Plateau joué le .../.../...	Terrain:	Heure:			
Délégué du plateau	Nom et Prénom:	N° licence:			
Match	EQUIPE	SCORE	EQUIPE		
Match N°1		/			
Score pénalties		/			
Match N°2		/			
Score pénalties		/			
Match N°3		/			
Score pénalties		/			
COMPOSITION DES EQUIPES					
N°	Equipe de	N° de licence	N°	Equipe de	N° de licence
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		
7			7		
8			8		
9			9		
10			10		
11			11		
12			12		
	Nom et Prénom	N° de licence		Nom et Prénom	N° de licence
Ed			Ed		
Ed			Ed		

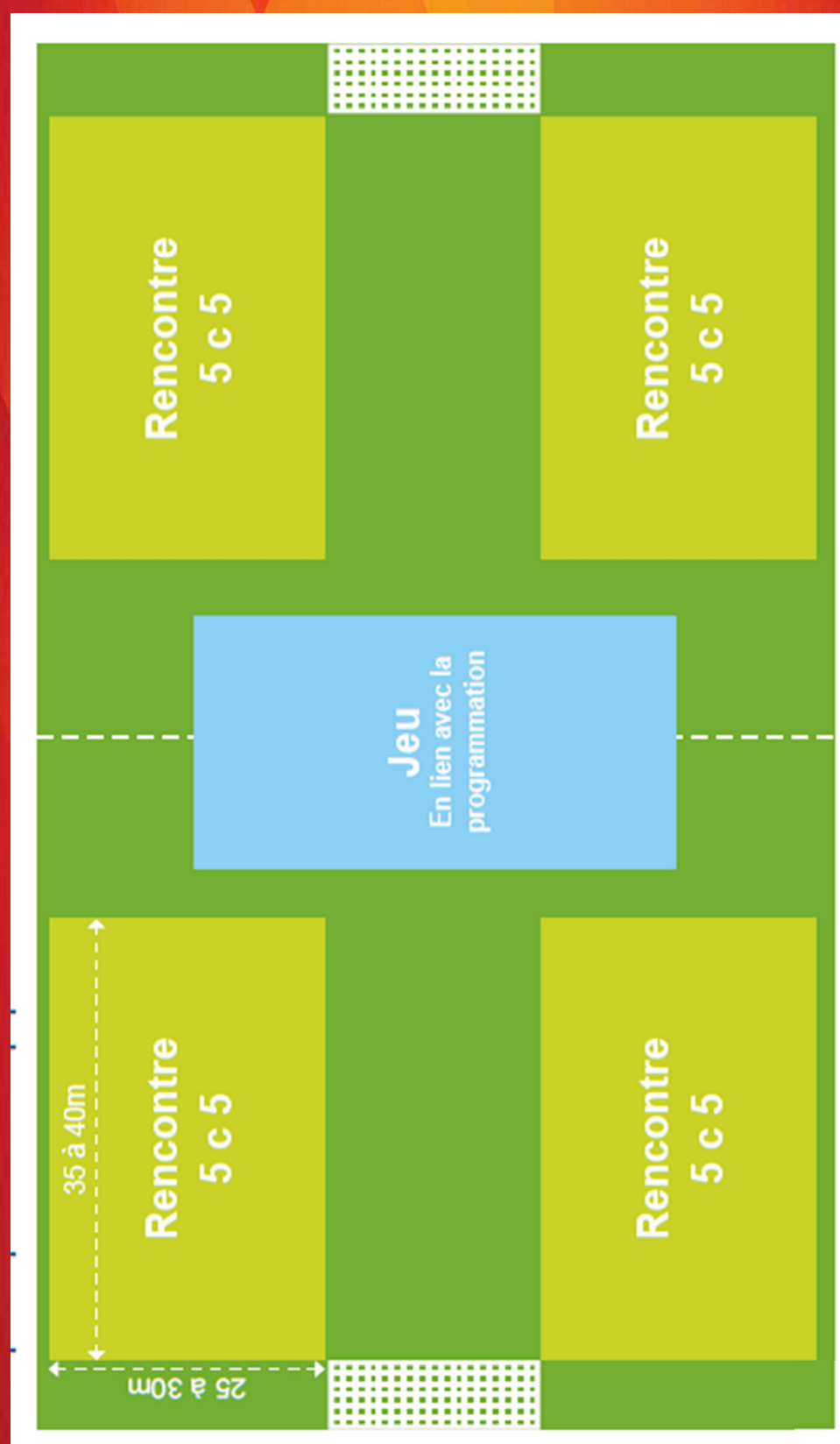


Annexe 3 suite

SUIVE DE LA COMPOSITION DES EQUIPES					
N°	Equipe de	N° de licence	N°	Equipe de	N° de licence
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		
7			7		
8			8		
9			9		
10			10		
11			11		
12			12		
	Nom et Prénom	N° de licence		Nom et Prénom	N° de licence
Ed			Ed		
Ed			Ed		
RESERVES D'AVANT PATEAU					
Nom et Signature des dirigeants responsables					
OBSERVATIONS D'APRES PATEAU					
Nom et Signature des dirigeants responsables					



Annexe 4 : traçage terrains U8/U9



Annexe 5 : Fiche plateau U8/U9



DISTRICT DES HAUTES PYRENEES

PLATEAU U8 - U9 (2018 - 2017)

SECTEUR :		DATE :	
RESPONSABLE :		LIEU :	
CLUBS :	NMB D'EQUIPES :	NIVEAU :	NMB DE JOUEURS :
TOTAL			

A remettre au District avec le listing photos des joueurs ayant participé avant le Mardi 12h suivant le plateau ou à l'adresse secretariat@district-foot-65.fff.fr

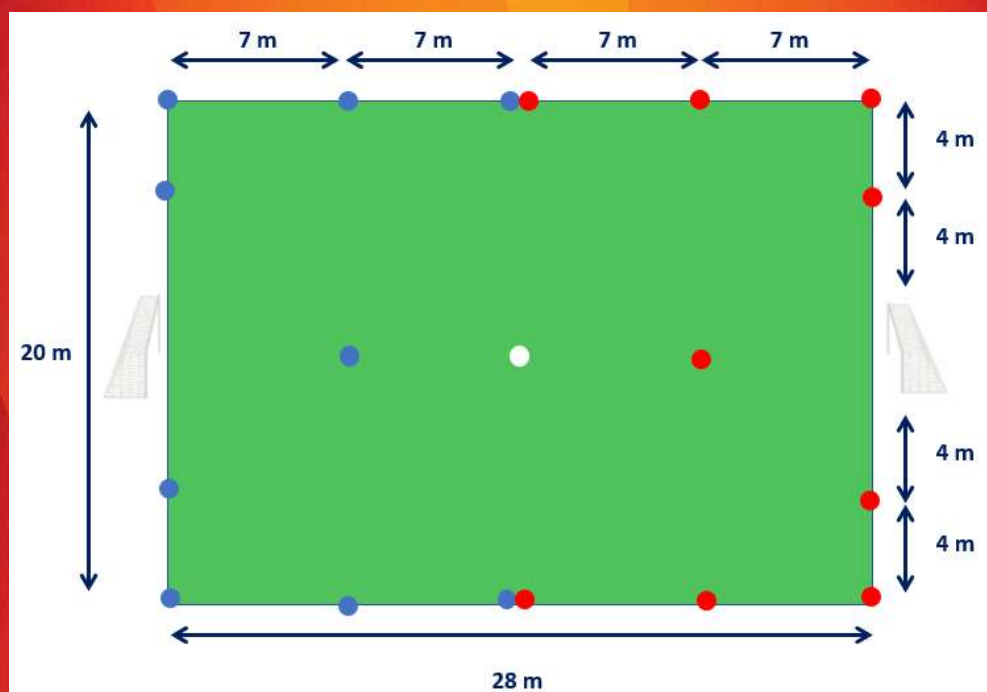
OBSERVATIONS :

.....
.....

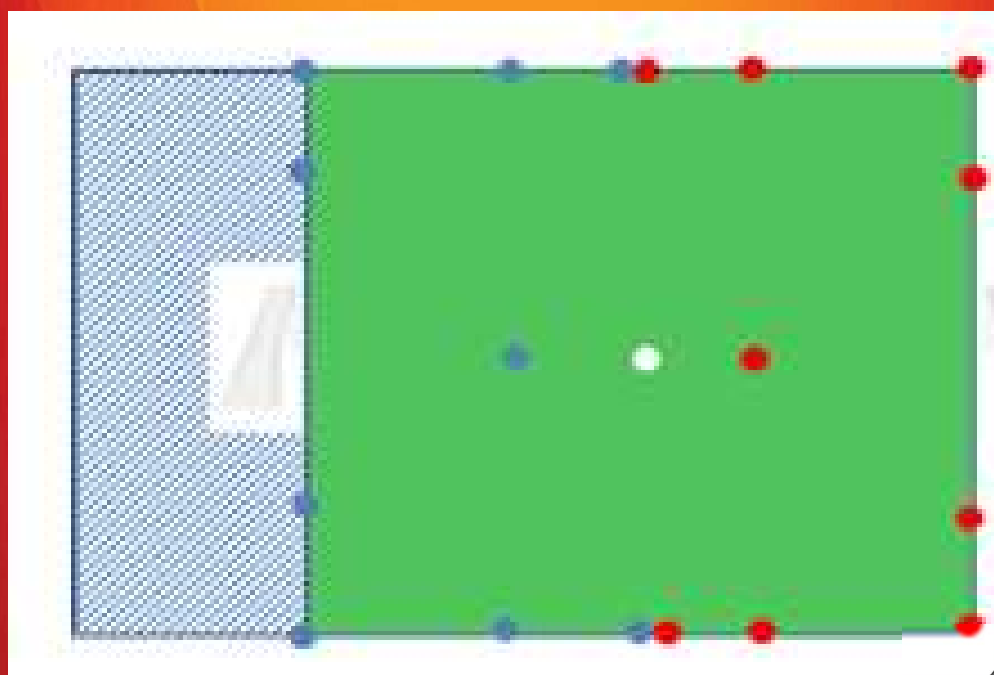


Annexe 6 : traçage terrains U6/U7

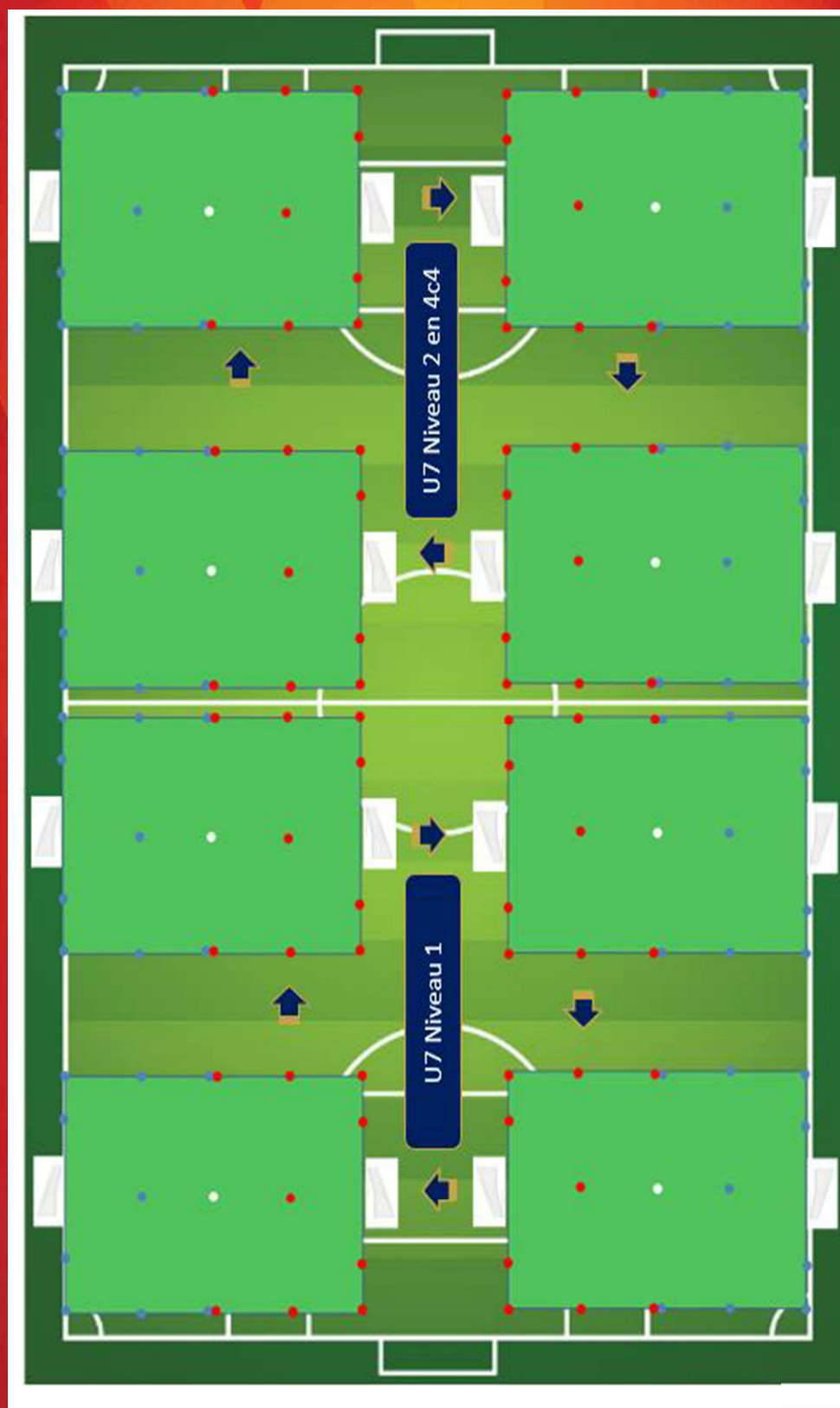
Séquence 3, 4 et 5 :



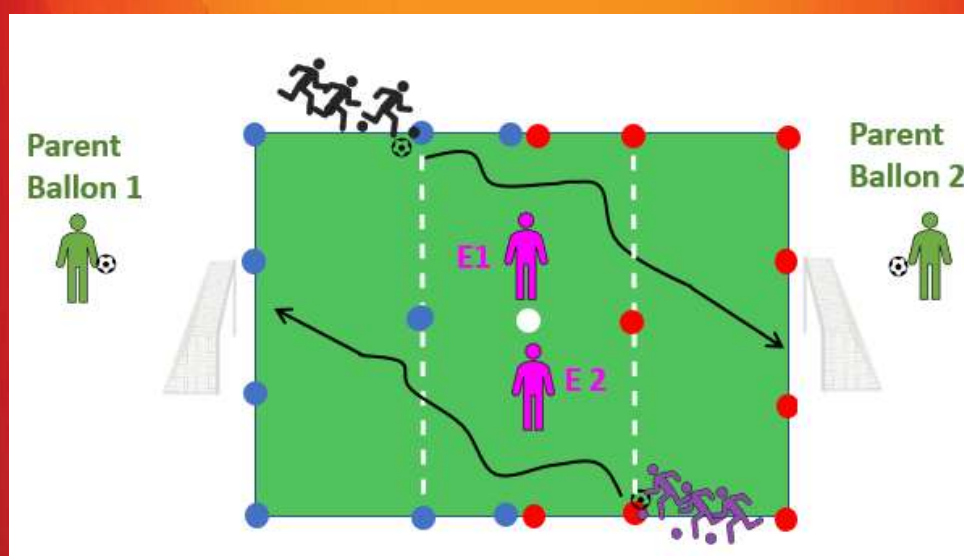
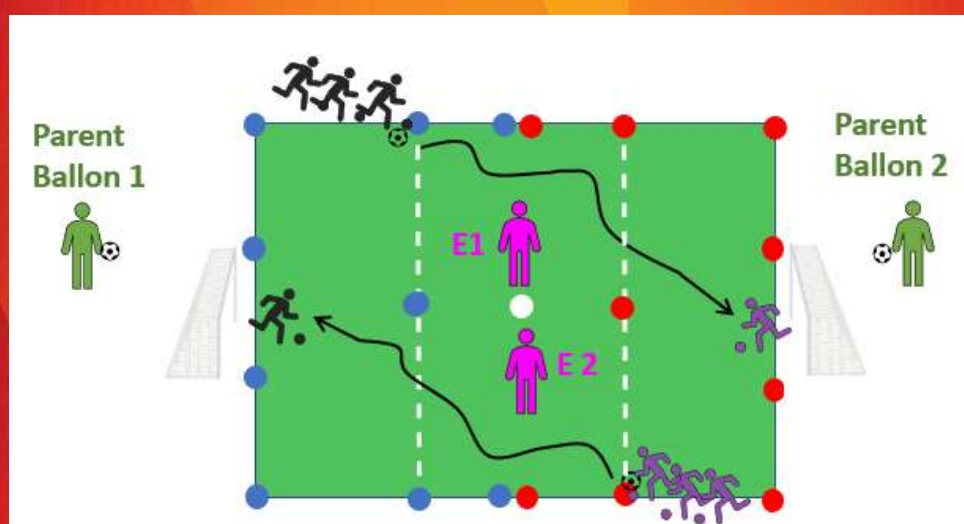
Séquence 1 et 2 :



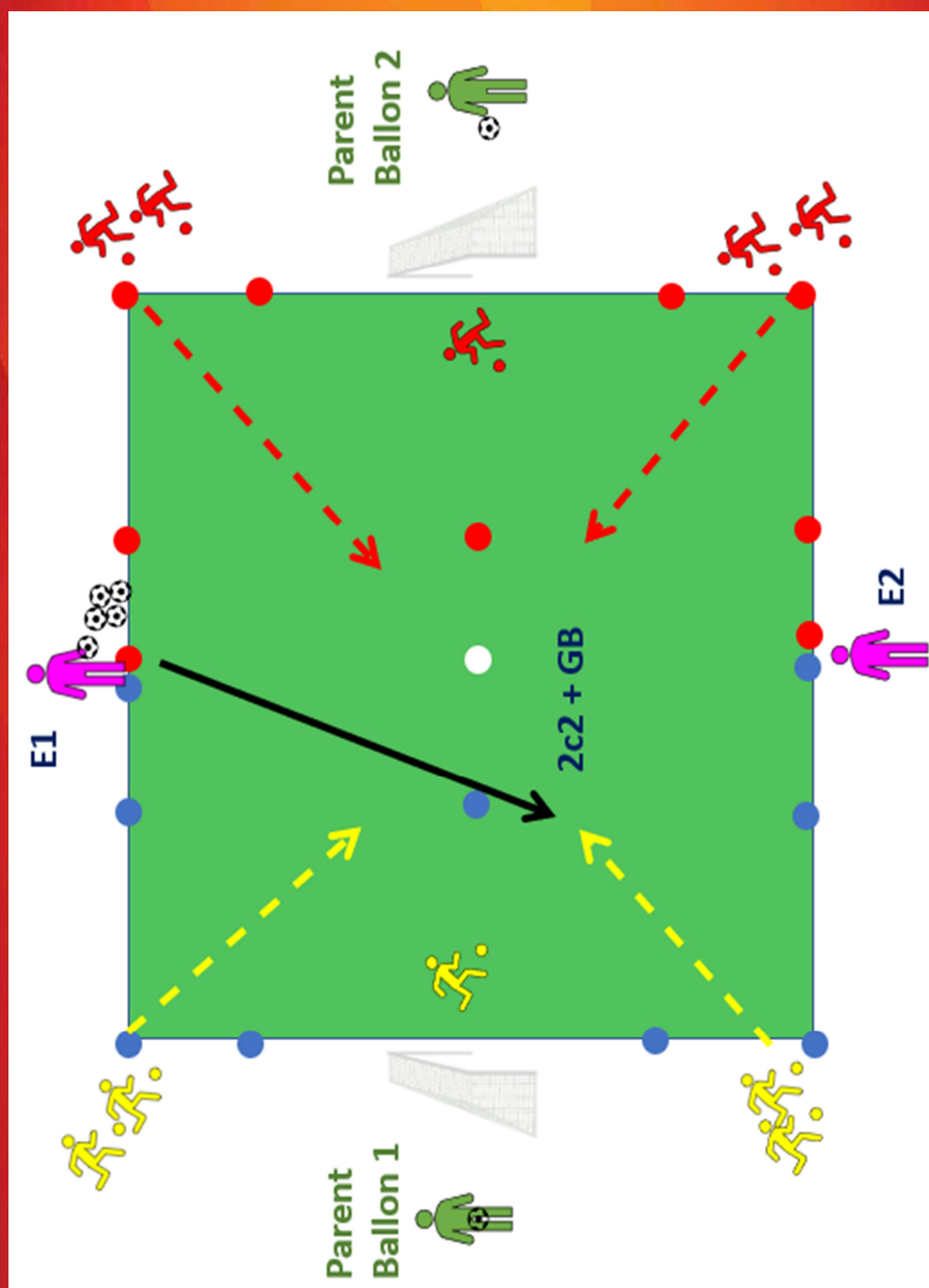
Annexe 6 : traçage terrains U6/U7 sur terrain à 11.



Annexe 7 : défi technique conduite + tir



Annexe 8 : le ballon magique (3c3)



Annexe 9 : fiche plateau U6/U7



DISTRICT DES HAUTES PYRENEES

PLATEAU U6 - U7 (2020 - 2019)

SECTEUR :		DATE :	
RESPONSABLE :		LIEU :	
CLUBS :	NMB D'EQUIPES :	NIVEAU :	NMB DE JOUEURS :
TOTAL			

A remettre au District avec le listing photos des joueurs ayant participé avant le Mardi 12h suivant le plateau ou à l'adresse secretariat@district-foot-65.fff.fr

OBSERVATIONS :

.....

.....

.....

.....



Annexe 10 : règlement général

LES RÈGLES DU JEU DE U6 À U13 GARÇONS ET FILLES - MISE À JOUR 2022											
CATEGORIES - LICENCES	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13			
SCOLARITÉ	CS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6 ^{ème}	5 ^{ème}			
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 avec GDB (UE spécifique) ou à 4 avec GDB										
SUPPLÉANT(S)	1 maximum										
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Adaptation des effectifs										
TACLES	Non										
MIXITÉ	Oui										
SURCLASSEMENT	✗										
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 UB G maximum par équipe - Possibilité UB F										
DIMENSION DES TERRAINS	Football 3.3 avec GDB : 21 m x 20 m Football 3.4 avec GDB : 28 m x 20 m										
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 7 m										
HORS-JEU	Non										
TAILLE DES BUTS	4 m x 1,5 m										
TAILLE DES BALLONS	T3 ou T4										
TEMPS DE JEU MAX : REPOS MAX ENTRE DEUX RENCONTRES	50 minutes (5 séquences de 10 mn)										
ENGAGEMENT	✗										
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 7 m										
TOUCHE	Passé au pied au sol ou conduite de balle										
CORNER	Passé au pied au sol ou conduite de balle										
COUP-FRANCS	Coup-francs directs uniquement										
COUP DE PIED DE REPARATION	Sur la ligne des 7 m, face au but										
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m (engagement, coup franc, corner et touche)										
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Autorisée										
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Voies et deux voies interdites										
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Protégé à 7 m Tendre vers 100 %										
ARBITRAGE	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte										
PAUSE COACHING	Non										

FFF.fr

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

